



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS  
ESCOLA DE POLITECNICA

**EDITAL: MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DA PUC GOIÁS**

Com o objetivo de motivar os estudantes da PUC Goiás a expandirem sua capacidade de resolver problemas, utilizando programação de computadores e desenvolverem a habilidade de trabalhar em grupo, apresentamos à comunidade PUC Goiás o projeto da Maratona de Programação da PUC Goiás que será realizada como parte integrante do VIII CONGRESSO DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DA PUC GOIÁS.

Orientações para os participantes da *Maratona de Programação* da PUC Goiás.

**Público alvo.**

1. O aluno só poderá participar da Maratona se estiver regularmente matriculado em um dos cursos de graduação: Ciência da Computação, Engenharia de Computação ou Análise e Desenvolvimento de Sistemas da PUC Goiás.
2. O aluno só poderá participar de uma modalidade da Maratona.

**Modalidades.**

3. A Maratona será dividida em duas modalidades, a saber:
  - a) **Iniciante.** Somente poderão concorrer nesta modalidade equipes cujos alunos estiverem cursando as disciplinas de Algoritmos, Laboratório de Programação.
  - b) **Avançado.** Qualquer aluno matriculado em algum dos cursos de computação da PUC Goiás.

**Data e local.**

4. As competições ocorrerão no dia 15 de outubro de 2022, simultaneamente para as duas modalidades, com início às 08 horas quando ocorrerá uma recepção seguida de aquecimento às 8:15. As inscrições serão feitas no momento do aquecimento. A competição se inicia às 9:00 horas e terá duração de 3 horas, na Escola Politécnica, Área II, as salas de laboratório serão divulgadas posteriormente.

**Sobre a competição.**

5. Todas as modalidades ocorrerão de forma individual, desde que respeitem a regra descrita no item 3.

6. A seleção das questões e definição do número de problemas será de responsabilidade da comissão organizadora da Maratona de Programação da PUC Goiás.
7. Durante a competição o participante só poderá utilizar um computador e poderá levar qualquer material impresso ou manuscrito que julgarem pertinente.
8. Durante a competição serão desclassificados os participantes que utilizarem qualquer outra página na internet, pen-drive ou qualquer dispositivo de memória secundária.
9. O julgamento das soluções das equipes será feito pelo próprio site [beecrowd.com.br](http://beecrowd.com.br).
10. A classificação das equipes dar-se-á pelo número de problemas resolvidos e tem como critério de desempate o tempo em que cada problema foi submetido corretamente, acrescentando a penalidade de 20 minutos a cada submissão incorreta de um problema corretamente resolvido.

#### **Sobre a inscrição.**

11. A inscrição se dará mediante a participação do aquecimento realizado no dia 15 de outubro às 8:15.

#### **Sobre a premiação.**

12. Todos os participantes receberão um certificado de participação na Maratona de Programação da PUC Goiás.
13. A premiação em todas as modalidades será:  
Primeiro lugar: medalha de ouro; segundo lugar: medalha de prata; terceiro lugar: medalha de bronze.
14. A premiação acontecerá no dia 21 de outubro no Auditório da área I pela Reitoria da PUC Goiás, durante a cerimônia de encerramento do Congresso.

#### **Observação.**

Os casos omissos serão discutidos pela comissão organizadora.

Comissão Organizadora da Maratona de Programação da PUC Goiás

Goiânia, 19 de setembro de 2022.